|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **CÓDIGO HISTORIA DE USUARIO** | **CÓDIGO CASO DE USO** | **HISTORIA DE USUARIO** | **CRITERIOS DE ACEPTACIÓN** | **ESCENARIOS** | **PRIORIDAD** |
| US001 | CU001 | Como usuario necesito registrarme en el sistema para poder acceder a la información y estadísticas según mi perfil. | * El correo electrónico debe ser único. * La contraseña debe cumplir requisitos mínimos (8 caracteres, una mayúscula, una minúscula, un número, un carácter especial). * El sistema debe validar el correo mediante enlace o código. * Todos los campos obligatorios deben diligenciarse. * Las credenciales deben almacenarse cifradas. | Positivos:   * El usuario diligencia todos los campos – Registro exitoso.   Negativos:   * Correo ya existe - mensaje de error. * Contraseña inválida → mensaje con requisitos. * No valida correo a tiempo → registro inválido. * Campos incompletos → alerta y no guarda. | Alta  Sin registro no se puede acceder a ninguna funcionalidad. |
| US002 | CU002 | Como usuario necesito iniciar sesión para acceder a mis datos y funcionalidades según mi rol. | * Validar correo y contraseña. * Permitir recuperación de contraseña. * Bloquear cuenta tras varios intentos fallidos. * Posible integración con inicio de sesión con Google. | Positivos:   * Credenciales correctas → acceso.   Negativos:   * Credenciales inválidas → error. * Usuario no registrado → rechazo. | Alta  El acceso es crítico para utilizar el sistema. |
| US003A | CU003A | Como administrador necesito crear equipos y jugadores para mantener la información actualizada. | * Un equipo debe tener nombre único. * Jugadores deben tener edad mínima 12 años. * Datos obligatorios: nombre, edad, posición, dorsal. | Positivos:   * Datos válidos → registro exitoso.   Negativos:   * Edad < 12 → error. * Nombre de equipo duplicado → error. * Campos vacíos → no guarda. | Alta  Es la base para administrar jugadores y estadísticas. |
| US003B | CU003B | Como administrador necesito editar equipos y jugadores para mantener la información actualizada. | * Validar que la edad no sea modificada a un valor menor de 12. * Evitar que el nombre se cambie a uno ya existente. * Confirmar cambios antes de guardar. | Positivos:   * Modificación válida → actualización.   Negativos:   * Intentar bajar edad < 12 → error. * Intentar cambiar nombre a uno ya existente → error. * Cancelar edición → no se guardan cambios. | Alta  Permite mantener consistencia en los datos. |
| US003C | CU003C | Como administrador necesito eliminar equipos y jugadores para mantener la información actualizada. | * El sistema debe solicitar confirmación. * No se pueden eliminar jugadores con estadísticas activas. | Positivos:   * Eliminación confirmada → éxito.   Negativos:   * Jugador con estadísticas → bloqueo. * Cancelar confirmación → no elimina. | Alta  Mantiene limpieza en la base de datos. |
| US003D | CU003D | Como administrador necesito listar equipos y jugadores para mantener la información actualizada. | * Mostrar datos obligatorios: nombre, edad, posición, dorsal. * Permitir filtros por equipo y jugador. | Positivos:   * Listado disponible → visible.   Negativos:   * No hay registros → mostrar mensaje “sin datos”. * Filtro sin coincidencias → mensaje “no se encontraron resultados”. | Alta  Es necesario para consultas y gestión. |
| US004 | CU004 | Como entrenador necesito registrar eventos de partidos para que el sistema genere estadísticas. | * Permitir registrar goles, tarjetas, cambios y finalización. * Validar minuto dentro del rango del partido. * No duplicar eventos. | Positivos:   * Evento válido → registrado.   Negativos:   * Evento duplicado → error. | Alta  Base de las estadísticas de jugadores y equipos. |
| US005 | CU005 | Como usuario necesito visualizar estadísticas y reportes para analizar el rendimiento. | * Mostrar: minutos jugados, goles, asistencias, tarjetas. * Permitir filtros por jugador, torneo y fecha. * Exportar en PDF, Excel | Positivos:   * Filtro válido → muestra datos.   Negativos:   * No hay registros → mensaje “sin datos”. | Media  Importante, pero no impide el uso básico del sistema. |
| US006A | CU006A | Como administrador necesito programar partidos para organizar el calendario deportivo. | * Datos obligatorios: fecha, hora, sede, equipos, arbitro. * No permitir dos partidos en misma sede y hora. * Notificar a usuarios inscritos. | Positivos:   * Datos válidos → partido creado.   Negativos:   * Sede/fecha ocupada → error. * Falta algún dato obligatorio → no se guarda. | Alta  Sin calendario no se puede organizar la competencia. |
| US006B | CU006B | Como administrador necesito modificar partidos programados para mantener el calendario. | * Validar datos obligatorios. * Notificar cambios a los usuarios inscritos. | Positivos:   * Cambios válidos → actualización.   Negativos:   * Nueva fecha/hora en sede ya ocupada → error. * Cancelar edición → no se guardan cambios. | Alta  Cambios en el calendario son frecuentes y necesarios. |
| US006C | CU006C | Como administrador necesito cancelar partidos para mantener el calendario. | * Confirmación de cancelación obligatoria. * Notificar a usuarios inscritos. | Positivos:   * Cancelación confirmada → éxito.   Negativos:   * Cancelación rechazada → no se ejecuta. * Error de notificación → alerta al administrador. | Alta  Mantiene actualizado el calendario de manera confiable. |
| US007 | CU007 | Como usuario necesito recibir notificaciones sobre cambios en partidos o reportes. | * Permitir suscripción por torneo o equipo. * Enviar notificaciones por el mismo sistema informativo. | Positivos:   * Usuario suscrito → recibe alerta.   Negativos:   * Usuario no suscrito → no recibe. | Media  Mejora la experiencia, no es esencial para el funcionamiento. |
| US008 | CU008 | Como entrenador necesito consultar el historial de rendimiento de un jugador. | * Mostrar métricas de partidos y entrenamientos. * Permitir filtros por fecha y torneo. * Visualizar evolución en gráficas. | Positivos:   * Jugador con datos → historial mostrado.   Negativos:   * Jugador sin datos → mensaje “sin historial”. | Media  Aporta valor para seguimiento, pero no es crítica. |
| US009 | CU009A | Como administrador necesito asignar roles a los usuarios para definir sus permisos en el sistema. | * Debe seleccionarse un usuario existente. * Se debe asignar al menos un rol. * El sistema confirma la asignación. | Positivos:   * Usuario válido + rol válido → asignación exitosa.   Negativos:   * Usuario no encontrado → error. * Rol inexistente → error. | Alta  Define qué puede hacer cada usuario en el sistema. |
| US009B | CU009B | Como administrador necesito modificar los roles de los usuarios para actualizar sus permisos. | * Se deben mostrar los roles actuales del usuario. * Se pueden agregar o quitar roles. * El sistema confirma los cambios. | Positivos:   * Rol agregado/quitado → modificación exitosa.   Negativos:   * Usuario no encontrado → error. | Alta  Permite mantener actualizado el acceso de cada usuario. |
| US009C | CU009C | Como administrador necesito cancelar roles de los usuarios para restringir sus accesos. | * Se debe seleccionar el usuario y el rol a revocar. * El sistema debe confirmar la acción. * No se debe permitir que un usuario quede sin rol si requiere acceso básico. | Positivos:   * Rol válido revocado → éxito.   Negativos:   * Usuario sin roles disponibles → error. | Alta  Asegura el control de accesos en el sistema. |
| US009D | CU009D | Como administrador necesito activar o desactivar cuentas de usuarios para controlar su acceso al sistema. | * Se puede activar o desactivar cualquier cuenta. * El sistema debe mostrar confirmación. * El usuario desactivado no podrá iniciar sesión. | Positivos:   * Cuenta activada/desactivada → éxito.   Negativos:   * Usuario no encontrado → error. | Alta  Es fundamental para la administración de seguridad. |
| US010A | CU010A | Como entrenador necesito registrar nuevos entrenamientos para planear la preparación de los equipos. | * Datos obligatorios: fecha, hora, lugar, asistentes, entrenadores responsables. * El sistema confirma la creación**.** | Positivos:   * Datos válidos → entrenamiento creado.   Negativos:   * Campos incompletos → error. * Fecha/hora ocupada → rechazo. | Alta  Base para organizar la preparación de los equipos. |
| US010B | CU010B | Como entrenador necesito modificar entrenamientos para mantener la información actualizada. | * Deben mostrarse los datos actuales. * Cambios deben confirmarse antes de guardar. * Notificar a los asistentes si hay cambios de fecha/hora. | Positivos:   * Cambios válidos → actualización exitosa.   Negativos:   * Fecha/hora duplicada → error. * Cancelar modificación → no guarda cambios. | Alta  Los entrenamientos suelen reprogramarse con frecuencia. |
| US010C | CU010C | Como entrenador necesito eliminar entrenamientos para evitar información obsoleta. | * El sistema debe solicitar confirmación. * No se puede eliminar un entrenamiento pasado ya registrado en estadísticas. | Positivos:   * Confirmación aceptada → entrenamiento eliminado.   Negativos:   * Entrenamiento con registros → bloqueo. * Cancelar confirmación → no elimina. | Media  Limpieza de datos, pero no afecta funciones principales. |
| US010D | CU010D | Como entrenador necesito consultar los entrenamientos para planear la preparación de los equipos. | * Listado con fecha, hora, lugar y asistentes. * Permitir filtros por fecha y equipo. | Positivos:   * Datos disponibles → listado mostrado.   Negativos:   * Sin entrenamientos → mensaje “no hay registros”. * Filtro sin coincidencias → mensaje “no se encontraron resultados”. | Media  Útil para consultas rápidas, no es crítica. |
|  |  | Como entrenador necesito registrar la asistencia de los jugadores en los entrenamientos para llevar un control. | * Debe poder marcar presentes/ausentes. * Guardar la lista al finalizar el registro. * Permitir corrección de asistencia el mismo día. | Positivos:   * Lista registrada → éxito.   Negativos:   * Jugador no asignado al equipo → error. | Alta  Permite hacer seguimiento al compromiso de los jugadores. |
| US011 | CU011 | Como administrador necesito asignar entrenadores a equipos para definir la estructura organizativa. | * Un equipo debe tener al menos un entrenador. * Un entrenador puede estar en varios equipos. * Permitir modificar o quitar asignaciones. | Positivos:   * Asignación válida → éxito.   Negativos:   * Equipo sin entrenador → error. | Media  Facilita la organización, pero no es crítica. |
| US012 | CU012 | Como usuario necesito visualizar reportes en gráficos (barras, pastel, líneas) para analizar fácilmente las estadísticas. | * Debe permitir seleccionar tipo de gráfico. * Exportación en PDF/PNG. | Positivos:   * Reporte válido → gráfico generado.   Negativos:   * No hay datos → mensaje “no se puede generar gráfico”. | Media  La exportación en gráficos aporta valor para el análisis visual, pero no es crítica para el funcionamiento básico del sistema. Puede desarrollarse después de los módulos principales. |
| US013 | CU013 | Como administrador necesito generar comparativos entre torneos (ejemplo: goles, tarjetas, asistencias) para evaluar el desempeño a lo largo del tiempo. | * Seleccionar mínimo 2 torneos. * Mostrar estadísticas comparadas en tablas y gráficas. | Positivos:   * Comparación válida → datos mostrados.   Negativos:   * Solo un torneo seleccionado → mensaje de error. | Media  Permite hacer análisis históricos y comparativos útiles, pero no afecta las operaciones esenciales del sistema en su primera versión. |
| US014 | CU014 | Como entrenador necesito visualizar indicadores clave de rendimiento (promedio de goles, efectividad, asistencias, disciplina) para tomar decisiones sobre la preparación de los jugadores. | * Mostrar KPIs por jugador, equipo y torneo. * Permitir exportación en Excel/PDF. | Positivos:   * KPIs calculados → se muestran.   Negativos:   * No hay suficientes datos → mensaje de advertencia. | Alta  Los KPIs son fundamentales para que los entrenadores tomen decisiones rápidas y acertadas. Su ausencia limitaría la utilidad del sistema como herramienta de análisis deportivo. |
| US015 | CU015 | Como entrenador necesito recibir notificación cuando me asignen a un equipo para estar informado de mis responsabilidades. | * Notificación automática al asignar un entrenador. | Positivos:   * Entrenador asignado → notificación enviada.   Negativos:   * Error en envío → alerta al administrador. | Alta  Garantiza que los entrenadores estén informados de su rol y responsabilidades. Sin esta notificación, podrían generarse confusiones en la organización de equipos. |
| US016 | CU016 | Como jugador necesito recibir notificación cuando se cree o modifique un entrenamiento para estar al tanto de mi calendario. | * Notificación con fecha, hora y lugar. * Si se reprograma, debe indicar el cambio. | Positivos:   * Entrenamiento creado/modificado → notificación enviada.   Negativos:   * Error de envío → alerta al administrador. | Alta  Mantiene actualizados a los jugadores y entrenadores sobre el calendario de entrenamientos. Es esencial para la asistencia y coordinación de los equipos. |
| US017 | CU017 | Como jugador necesito recibir recordatorio previo a un entrenamiento o partido para no olvidar asistir. | * Notificación enviada 24 horas antes. * Recordatorio adicional 1 hora antes del evento. | Positivos:   * Evento próximo → recordatorio enviado.   Negativos:   * Error de envío → alerta al administrador. | Media  Los recordatorios mejoran la puntualidad y el compromiso de los jugadores, pero el sistema funcionaría sin ellos. Se considera un valor agregado más que una necesidad crítica. |